

Lesetheater-Performance

theater
mopkaratz
www.mopkaratz.com

NMS/AHS
10-15 Jahre



KO für Zeus

© Theater Mopkaratz 2016 | Olaf Heuser

Theater Mopkaratz stellt vor: **'KO für Zeus'**:
eine **LESETHEATER**-Performance für ein Publikum
ab der 1. Klasse NMS/AHS zu **Griechischen Sagen**.

LESETHEATER bewegt sich zwischen Literatur und
Theater: Lesend wird gespielt und spielend wird
gelesen.

LESETHEATER weckt die Fantasie des Publikums.
Die Geschichten, Figuren und Szenen entstehen -
wie beim Lesen eines packenden Buches - im Kopf
der ZuschauerInnen.

LESETHEATER animiert zum Selbermachen und -
spielen - jede/r spielt Theater - kein Text lernen!

Konzept Olaf Heuser
Spiel Klaus Schaurhofer & Olaf Heuser
Dauer ca. 70 Min.



© Buchklub der Jugend 2016/Reinhold Dujmic

Hermes beklaut seinen Bruder Apollon, Papa Zeus bevorzugt Tochter Athene, Hera weiß seit
langem von Zeus Seitensprüngen und Sisyphos legt den Göttervater nach Strich und Faden rein.
Wir holen die Götter aus dem Olymp und staunen über ihre menschliche Seite.

Schon immer waren die Göttergeschichten Abbilder des Lebens auf der Erde – voll Saft und Kraft
und viel Komik. Man darf über die Götter lachen und bei ihren Abenteuern mitfiebern und
mitleiden.

Herr K und Herr O erzählen und spielen griechische Sagen. Mit wenigen aber effektvollen
Mitteln des Lesetheaters, mit Musik und der Mitarbeit der ZuschauerInnen entstehen die
schönsten Episoden der griechischen Sagenwelt auf der Bühne.

(Verwendete Sagen: Kopfgeburt oder Die Geburt der Athene - Phaeton und der Sonnenwagen -
Sisyphos - Hermes und Apollon)

Theater Mopkaratz kommt zu Ihnen in die Schule.

Buchungen für Vorstellungen 2026

In Kooperation mit

Kontakt **Olaf Heuser** | olafheuser@mopkaratz.com | **0681 81 68 03 28**

Kosten **600,-** pro Vorstellung für max. 100 SchülerInnen
1100,- bei 2 gebuchten Vorstellungen (gleicher Termin)
(zzgl. Fahrtkosten/ evtl. Übernachtung)

oead



Technische Voraussetzungen: Turnhalle o.ä., max. 100 Kinder, Bodenmatten, 3 stabile Stühle, stabiler Tisch.